

BIZKAIA
OPEN FUTURE_
DIBAL ERRONKA

Erronkaren oinarriak

“Bizkaia Open Future_ Dibal erronka” erronkaren oinarriak

1. Erronkaren helburua

“**Bizkaia Open Future_ Dibal erronka**” agiri honek Dibal enpresak Bizkaia Open Future_ ekimenaren bidez gauzatutako talentu globaleko komunitateari jarri dion erronka konpontzeko proiekturik onenak aukeratzeko prozesua arautzen duten oinarriak ezartzen ditu. Erronka hau Bizkaia Open Future_ko Berrikuntza Irekiko Programaren barruan dago.

Zehazki, erronka honen helburua Bizkaia 4.0 Immersion Trip-en parte hartzeko 5 eta 10 proiektu artean aukeratzea da, gero horietatik erronkako irabazlea eta finalistak hautatzeko.

2. Bizkaia Open Future_

Bizkaia Open Future_ ekimena **Bizkaiko Foru Aldundiak eta telefónica**k sustatzen dute Bizkaiko Lurralde Historikoko (aurrerantzean “Lurraldea”) industria sektoreari 4.0 industriarantz aldatzen laguntzeko. **Bizkaia Open Future_** industria arlo guztiari zuzenduta dago eta berebiziko arreta ematen die Bizkaian lehentasuna duten sektoreei: aeronautika, automozio, energia... **Bizkaia Open Future_k**, halaber, bertoko eta nazioarteko ekintzailtza-talentu berriaren eta Lurraldeko industria enpresen arteko lotunea izan nahi du.

Bizkaia Open Future_, alde batetik, gune fisiko baten bidez bideratzen da eta, bestetik, gune birtual baten bidez. Gune fisikoa, *Crowdworking Ilgner* delakoa, *BIC Bizkaia Ezkerraldea-ren* (lehengo CEDEMI) instalazioetan dago kokatuta, Barakaldon, eta erreferentziako lekua izan nahi du Berrikuntza Irekiaren Garajea kontzeptu berria erabiliz, orientabide irekia eta nazioartekoa duten 4.0 industriaren proiektu teknologikoak sustatzeko. Bertan hainbat jarduera burutuko da startupek eta berrikuntza-talentuak beren ekimenak bultzatzea eta gara ditzaten, ETEek bilakatuz joateko negozio-eredu berriak ezagutu ditzaten eta enpresa erreferenteek beren negozioak bilakatzeko eta hobetzeko ezagutza eta teknologia berriak eskura ditzaten.

Bizkaia Open Future_ren jarduera digitala *openfuture.org* plataformaren bidez burutuko da, **Telefónica Open Future**_k inbertsiogile, startup eta ekintzailetza-ekosistemako beste eragile batzuentzat daukan elkargune global eta birtualean.

3. Berrikuntza irekiko programa

Bizkaia Open Future_ 6 programaren inguruan egituratzen da: Sentikortze Programa, Trebakuntza Programa, Startupak Bizkortzeko Programa, ETEentzako Negozio Ereduetan Berritzeko Programa, Berrikuntza Irekiko Programa eta Prototipo eta Pilotuen Programa.

Oraingo erronka hau Berrikuntza Irekiko Programaren barruan dago eta bertan Lurraldeko enpresa erreferenteek negozio-erronkak planteatzen dizkiote komunitateari, 4.0 Industriaren teknologietan oinarritutako konponbideak bilatzeko. Esku hartzen dute ekintzaileek, startupek, ETEek, antolakunde eta erakundeek, unibertsitateek, teknologia zentroek... Egiazko negozio-erronkak dira eta 4.0 Industriaren teknologietan oinarritutako konponbide berritzaileen bidez konpon daitezke.

Agiri honek Dibal-i dagokion berrikuntza irekiko prozesuaren oinarriak arautzen ditu.

4. Dibal

Dibal, S.A. (www.dibal.com) 1985. urtean sortu zen, izan ere urte horretan enpresa balantza komertzialak fabrikatzen hasi zen ingeniariaritzaren eta elektronikoen arloan egindako jarduerengatik ezaguna zen Novatronic Taldearen barruan.

Novatronic eta Dibal-en know-howa batuz 1986an espainiar Estatuan aitzindaria izan zen balantza elektronikoa merkaturatu ahal izan zen, ordenagailuarekin komunikatzeko sistemaz hornitua. Hiru urte beranduago balantza bi inprimagailuarekin garatu zuten (ticket eta etiketatarako), merkataritza arloan kostu murriztapenarengatik bezeroek oso ontzat jo zuten konponbidea.

Bezeroek etengabe egiten zituzten eskaerei erantzuteko, jarduera-eremua zabaldu zuten, eta 1992tik aurrera pisatze industrial eta etiketatze automatiko sistemak garatzeari ere ekin zioten.

Ondorengo urteetan lanean jarraitu dute beren eskaintza merkatuaren beharrian berrietara moldatzeko: moneta (€) aldaketei egokitutako balantzak, PCrako balantzak, pisatze dinamikoko tresneria industrialak, etab.

2013an berriro irauli zuten balantza komertzialen merkaturua munduan ukimenezko pantaila zeukan balantza elektronikoa bakarrik merkaturatuz (D-900 delakoa).

Industria arloan azken garapenen helburua batez ere izan da tresneriaren errendimenduak handitzea eta langileen erabilera erraztea, intuitiboak eginez (ukimen-pantailak, diseinu bisualagoak, informazioaren kudeaketa grafiko eta estatistiken bidez, etab.). Ahalegin horren ondorioz 4000+ bilduma merkaturatu zuten.

Gaur egun 150 pertsonak lan egiten dute Dibalen merkataritza eta industria sektoreei pisatze eta etiketatzean oinarritutako konponbiderik onenak eskaintzeko. Bere marka liderra da espainiar Estatuan balantza komertzialen arloan eta nazioarteko erreferenteetako bat ere bai. Industrian gero eta enpresa gehiagok goraipatzen dute haren lan eta esperientzia.

5. Erronka

Dibal enpresak ezarritako erronkaren izenburua **“NOLA LAGUN DEZAKETE TEKNOLOGIA BERRIEK PISATZEKO GAILUAK URRUTITIK INSTALATZEN, KUDEATZEN, MANTENTZEN ETA ZERBITZUA EMATEN?** da eta jarraian azaltzen den beharrianari dagokio.

Dibal enpresak bere balantzei inteligentzia handiagoa emateko erronka jarri du, oraingo funtzionaltasunak hobe daitezen, urrutitik kudeatu, mantendu eta zerbitzuari zerbitzua eman ahal izateko.

Helburu zehatzak:

- Bezeroari pisatzeko gailuen urrutiko kudeaketa eskaintzea.
- Urrutitik instalatzeko eta mantentzeko sistemak sortzea.
- Doiketa automatikoak grabitatearen arabera.

- Piztze-datuen kudeaketa.
- Zerbitzu berriak eskaintzea gailuaren intelijentzia-geruzari esker.
- Pisia egiaztatzea balantzan inor ez dagoenean

Testuingurua:

Bezeroek gorabeherak gero eta arinago konpontzea eskatzen dute. Eskaera hori garrantzi handikoa da Dibalentzat, izan ere etengabe handitzen ari da salmentak atzerriko merkatuan.

Bestalde, bezeroak produktu gero eta pertsonalatuagoa eskatzen du. Produktua pertsonalizatzea ezinezkoa da gero manipulazio txiki batzuekin pertsonalizatuko diren oinarrizko eredu batzuk ez badaude. Gainera, bezeroek pisatze-metrikak eskatzen dituzte beren bezeroen ohiturak ezagutzeko eta, horrela, erabakiak unean bertan hartzeko eta era pertsonalizatuan.

Aintzat hartu behar da ere araudiak pisatze-gailuak egiaztatzea eta kalibratzea eskatzen duela eta horren ondorioz instalatzaileek in situ esku hartu behar dutela noizean behin.

Konpondu beharreko funtsezko arazo edo erronkak, Dibali bere prozesuen automatizazioan konponbideak eskaintzeko, hauek dira:

- Grabitatearen doitze automatikoa

Araudiak pisatzeko gailuak zerbitzuan jartzen diren lekuaren latitude eta altitudearen arabera doitzera behartzen du. Erronka lan hau automatikoki egitea da, bezeroari denbora eta gastuak aurreztuz.

- Pisia egiaztatzea balantzan inor ez dagoenean

Legeak pisatzeko gailuak noizean behi egiaztatzeri behartzen du, zuzen pisatzen jarraitzen dutela ziurtatzeko. Egiaztapen hau gaur egun eskuz egiten da. Zeregin hau automatikoki egiteak ere bezeroari denbora eta gastuak aurrezte ahalbidetuko dio.

- Erabakiak hartzeko telemantentzea denbora errealean

Datuak denbora errealean tratatzeak bezeroari aukera emango lioke bere negozioaren kudeaketa egokiagoa eta berritzaileagoa egiteko.

- Trazabilitatea fabrikatze eta osatze prozesuaren bitartean bidaltzeko unean

Pisatzeko gailuak zenbait multzo elektronikok osatzen dituzte eta fabrikatzeko informazioa zalantzarik gabe egokitu behar zaio barruan daramatzan pisatze-gailuari. Horretarako trazabilitate-prozesua automatizatu beharko litzateke eta aukera eman gailua pertsonalizatzeko enbalajearen barruan dagoenean. Gailua bidali behar den unean bertan osatzea eta pertsonalizatzeak Dibali aukera emango lioke logistikaren kudeaketa arinago egiteko.

Adibide legez, erronka honetan parte hartu ahalko du edozein ekintzaile, startup, ETE, antolakunde edo erakundek, esate baterako unibertsitateek, zentro teknologikoek, etab., konponbideak eskainiz Dibali hurrengoetarako:

- Balantzen ebaluaketa hobetzea edo eraginkorragoa egitea: sentsore optimizatuak edo elektronika tradizionaletik nabarmenduko duten elementu berrietatik (eraginkorragoak, zehatzagoak, gogorragoak, iraunkorragoak, etab.) machine learning, big data, eta bestelako tekniken bidez izan daitezkeen desbideraketak aurretik konpontzea ahalbidetuko duten zerbitzu oso edo osagarrietaraino.
- Neurri-hartzea digitalizatzea eta urrutiko balantzak bulego nagusietatik optimizatzea, horretarako teknologia berriak, konektibitate alternatiboko konponbideak (hurbiltasun sareak, satellite bideko konponbideak, "laguntzaile"en bezero-sareak eta abarrak erabiliz.

Erronkari erantzuna emango balitzaio onura garrantzitsuenak hauek izango lirateke:

- Bezeroei ematen zaien laguntza erraztea atzerriko merkatuetan espektatibak handituz.
- Saltzeko argudioa sendotzea azalera handi batean edota urrun dauden bere kokalekuetan zenbait gailu dauzkaten bezeroekin.
- Lekuan bertan gertatzen diren gorabeherak konpontzeko denbora eta eraginkortasuna hobetzea.
- Logistika bizkortzea. Oinarrizko ereduak pertsonalizatzeko aukera emango du ekoizpen arloko baliabiderik erabili gabe.

Erronkaren norainokoa

Erronkaren helburua 5 eta 10 proiektu bitartean aukeratzea da, Dibalek jarritako erronkari erantzunez Bizkaia 4.0 Immersion Trip-en parte har dezaten. Hortik geroago Erronkako irabazlea eta finalistak aterako dira.

Bizkaia 4.0 Immersion Trip

Aukeratzen diren proiektuak Bizkaia 4.0 Immersion Trip saria irabaziko dute, Bilbo-Bizkaian (Euskal Autonomia Erkidegoa) 2017ko martxoaren 29, 30 eta 31n egingo den 3 eguneko bidaia (egun kopurua eta datak aldatu egin litezke beharrezkoa izanez gero).

Bizkaia 4.0 Immersion Trip elkar-sortze, aurkitze eta ikaste bidaia da eta aukeratutako proiektuek hurrengo jarduerak egingo dituzte:

- Elkar-sortze jardunaldi Dibal enpresan (6 orduko iraupena gutxi gora behera). Bertan zehatz-mehatz ezagutuko dituzte enpresa erreferentea eta erronkaren arazo objektiboak eta antolakundeko profesionalekin batera lan egingo dute konpontzeko proposatu dituzten hobekuntzak bilatzeko.
- Bizkaiko erreferentziako enpresa eta erakundeekin biltzea, Lurraldeko industria eta berrikuntzarako ekosistema ahaltsua bertatik bertara ezagutzeko.
- Bertoko ekintzaitza-talentu eta startupekin bilerak egitea, konexioak eta lankidetzarako aukerak sortzeko.

- Kultura jarduerak, arte eta gastronomiarengatik ospetsua den Lurraldea ezagutzeko.

Bizkaia 4.0 Immersion Trip-en aukeratutako proiektuetan parte hartzeari dagokion kostua (bidaia, ostatua eta antolatutako jarduerak) Bizkaiko Foru Aldundiak ordainduko du. Bizkaia 4.0 Immersion Tripera soilik parte hartzen duen proiektu bakoitzeko pertsona bana joan ahalko da.

Proiektu irabazlea eta finalistak

Bizkaia 4.0 Immersion Trip-en parte hartzen dutenen artean erronka irabazten duen proiektua eta finalistak aukeratuko dira, eta horiek Bizkaia Open Future_ko Crowdfunding Ilgner-era joan ahalko dira, sartzeko baldintzak bete beharra izanik.

Erronka irabazten duen proiektuak hurrengoak jasoko ditu:

- Bere konponbidearen egiazko pilotu bat egitea Dibal enpresa erreferentean, enpresa horrek ordainduta, Bizkaia Open Future_ko Prototipo eta Pilotuen Programaren barruan, beti ere proposamenak baliagarriak badira (baliagarriak izango dira ebaluatzeko irizpideak betetzen badituzte)
- Bizkaiko Foru Aldundiaren laguntza ekonomikoa edo gauzazkoa, gehienez 20.000€-koa, proiektuaren gastuak ordaintzeko. Laguntza hau jasotzeko onuradunaren helbide sozial edo lantokiak Lurraldean eduki behar du, eta hurrengo kontzeptuetariko bat edo batzuk izango da:
 - Sozietatea eratzeko kapital sozialaren %50erainoko ekarpena.
 - Proiektua garatzeari dagozkion kanpoko gastuak finantzatzeagatik konpentsazioa.
 - Bizkaiko Foru Aldundiaren inkubagailuetan sartzeko kostuen konpentsazioa (lekuak alokatzea, joan-etorriak, sarbide-gastuak, etab.).
- Bizkaiko Foru Aldundiak enpresa berritzaileen sorkuntza, inbertsioa eta proiektuen nazioarteratzea bultzatzeko dituen diru-laguntzak eskuratzeko aukera, beti ere proiektuak deialdiko baldintzak betetzen baditu.

Erronka irabazi ahal izateko enpresak legez eratuta egon behar du eta adinez nagusiak direnek osatua; ez du deusezteko lege auzibidetan sartuta egon behar eta helbide soziala eta lantoki bat Bizkaian izan behar ditu. Bizkaitik kanpoko enpresa bada, Bizkaian enpresa erroldatu beharko du eta Bizkaian lantoki bat izan. Horretarako, irabazlea dela jakinarazten denetik hilabeteko epea emango zaio (Bizkaiko Foru Aldundiak badauka inkubagailu sare bat eta bertan 3-5 urteko epean helbidera liteke). Azken batean, irabazle izateak dakartzan onurak gauzatzeko beharrezkoa da enpresa eratuta egotea eta Bizkaian lantoki bat izatea.

Proiektu irabazlea eta finalistak Bizkaia Open Future_ko Bizkortze Programan sartu ahalko dira. Programa horrek 4 hilabeteko iraupena izango du eta helburua proposamena/konponbidea ontzen laguntzea eta enpresa proiektua sendotzea da. Bizkortze-prozesua malgua izango da (egoiliarra, presentziala, online) finalistaren egoeraren erabera. Finalista kopuru zehatza jasotako proiektuen kalitatearen arabera erabakiko da.

Bizkortze Programan parte hartzeko zenbait arau bete beharko dira eta etengabeko ebaluatze-prozesua egongo da. Arauak eta segimenduaren dinamika programaren hasieran jakinaraziko zaizkie parte hartzaileei eta alderdien artean kontratua sinatuko da bizkortze-prozesua zuzenduko duten arauen berri emateko. Ez dira estalita egongo programan parte hartzeko gastuak: joan-etorriak, ostatua, etab.

6. Parte hartzeko betebeharrak

Erronkan parte hartu ahalko du enpresa erreferenteak ezarritako erronka zatika nahiz osorik konpontzen lagun dezakeen proposamena daukan edozein ekintzaile, startup, ETE, antolakunde edo erakundek, esate baterako unibertsitateek, zentro teknologikoek, etab.

Sustatzaile bakoitzak proiektu banarekin parte hartu ahalko du, banaka nahiz beste batzuekin batera.

Proiektua sustatzen/ordezkatzen duen taldeko kide pertsona fisikoek, adinez nagusiak, izan behar dute, eta erantzunbeharrak hartzeko legezko gaitasuna eduki behar dute.

Hasieratik edo geroago baldintza hauetakoren bat betetzen ez duten parte-hartzaileak erronkatik kanporatuak izan ahalko dira eta ezin zerbitzu jasotzeko

aukera guztiak galduko dituzte, deialdi honen antolatzaileei ezer erreklamatzeko eskubiderik izan gabe.

Erronkan erregistratzean parte-hartzaileek ematen dituzten datuak egiazkoak izango dira eta, horrenbestez, erronkan parte hartzeko eta ezin zerbitzu hartzeko aukera guztiak galduko dituzte datu faltsu, oker edo osatu gabeak ematen dituzten parte-hartzaileek, jokabide horren ondorioz sor litezkeen erantzukizunen kalterik gabe. Parte-hartzaileak bere gain hartuko ditu erantzukizun horiek, deialdi honen antolatzaileak inolako kalterik gabe utziz.

Erronka honetan izena ematean parte-hartzaileak osorik eta erreserba edo baldintzarik gabe onartzen ditu oinarri hauetan agertzen diren terminoak.

Deialdi honen antolatzaileek eskubidea izango dute parte-hartzaileak ez onartzeko edo erronkatik baztertzeko, aurretiaz jakinarazi gabe, beren ustez iruzurrez, gehiegikeriaz edo programako izpirituaren, Legearen, hirugarrenen eskubideen edota fede onaren kontra jokatzeko badute, beti ere jokabide horren ondorioz sor litezkeen erantzukizunen kalterik gabe. Parte-hartzaileak bere gain hartuko ditu erantzukizun horiek, deialdi honen antolatzaileak inolako kalterik gabe utziz. Nolanahi den ere, edozein parte-hartzaile baztertu ahalko dute haren jokabidea (edo harekin zerikusia dutenena) antolatzaileen eta Bizkaia Open Future_ programaren ospearen kontrakoa bada. Halaber, eskubidea izango dute edozein parte-hartzaile ez onartzeko beren ustez ez badiete erantzun egokirik ematen ezarritako erronkei edota onartutako proiektu kopuruari, nahiz beste edozein arrazoirengatik.

7. Hautagaitzak aurkeztea

Erronkan parte hartu nahi duten ekintzaile, startup, ETE, antolakunde edo erakundeek -esate baterako unibertsitateek, zentro teknologikoek, etab. - beren hautagaitza aurkeztu beharko dute ezarritako mekanismo elektronikoak erabiliz, hurrengo helbidean: <http://bizkaia.openfuture.org>

Dagokion parte-hartze formularioa bete beharko dute, izen-ematearekin batera eskatzen zaion edo interesgarritzat jotzen duen informazio guztia erantsiz.

Hautagaiak aurkezteko epea **2016ko abenduaren 14an hasiko da** eta **2017ko otsailaren 27an amaituko da**, 18:00etan (GMT+1).

Argibide gehiago hemen: bizkaiaopenfuture@telefonica.com

8. Ebaluatzeko irizpideak

Oinarri hauetan agertzen diren arazoak konpontzen lagunduko duten konponbideak bilatzen dira, zatika nahiz osorik, Industria 4.0, Gauzen Internet, Big Data, Zibersegurtasun, Sistema ziberfisikoak, Inteligentzia artifizial, 3 D Inprimaketa edo Fabrikazio Eranskor, Robotika, Errealitate Birtual, Errealitate Handitu, Wearables, eta antzeko teknologietan oinarriturik.

Zehazki, proposamen bakoitzaren hurrengo gaiak balioztatuko dira soilik parte-hartzaileek beren hautagaitzan erantsi duten informazioan oinarrituta:

- **Konpontzen duen arazo edo beharrizana:** kontuan hartuko da arazoa konpontzeko gradua, arazoa orokorki, zatika edo haren funtsa konpontzen den balioztatuz.
- **Proposatutako konponbidea:** kontuan hartuko dira proposatutako konponbidearen eraginkortasuna eta gauzatzeko erraztasuna.
- **Berrikuntza:** Proposatutako konponbidearen berrikuntza-maila balioztatuko da.
- **Heldutasuna:** Proposamenaren heldutasun maila balioztatuko da, komertzialki balidatuta dauden sistemei lehentasuna emanez.
- **Kostuak:** Kontuan hartuko da aurkeztutako konponbidearen kostua.
- **Erreplikagarritasuna:** Kontuan hartuko da munduko inguru arazotsuetan duen erreplikagarritasuna.
- **4.0 industriarekiko lotura:** Kontuan hartuko da konponbideak 4.0 industriarekin duen lotura.
- **Talde sustatzailea:** Kontuan hartuko da talde sustatzailea eta erronkari erantzuna emateko gaitasuna.
- **Araudia betetzea:** Konponbideak enpresak lan egiten duen merkatuetan araudia zein mailatan betetzen duen balioztatuko da.

9. Aukeratzeko prozesua

Proiekturik onenak aukeratzeko, Ebaluatze Batzordea osatuko da Bizkaia Open Future_ eta Dibaleko ordezkariekin, eta batzorde horrek jasotako proposamenen lehenengo ebaluaketa egin ondoren aurre-aukeraketa egingo du.

Aurre-aukeratuta gelditzen diren proiektuekin banakako elkarrizketak egingo dira, online edo telefono bidez, Ebaluatze-Batzordeak proposatutako konponbideari eta talde sustatzaileari buruz informazio gehiago izan dezan.

Bizkaia 4.0 Immersion Trip-en parte hartzeko aukeratuta gelditzen diren proiektuei horren berri emango zaie posta elektronikoz **2017ko martxoaren 16an**.

Bizkaia 4.0 Immersion Trip egin ondoren (2017ko martxoaren 29, 30 eta 31n dago aurreikusita) aukeratutako proiektuek beste bi aste izango dituzte beren konponbideak garatzeko eta berriro bidaltzeko. Konponbidea Demoday birtual batean defendatuko da **2017ko apirilaren 18an**.

Orduan Ebaluatze-Batzordeak Irabazlea eta Finalistak nor diren erabakiko du. Emaitzak posta elektronikoz jakinaraziko dira **2017ko apirilaren 28an**.

Adierazitako datak aurreikuspenekoak dira eta beharrezkoa izanez gero aldatu egin litezke.

Proiektua aztertu eta ebaluatzeko, parte-hartzaileek baimena ematen diete antolatzaileei Ebaluatze-Batzordeko kideei deialdi honen parte hartzearen ondorioz parte-hartzaileak emandako ideiak, dokumentazioa eta informazioa emateko.

10. Jabetza industrial eta intelektuala

Proiektua eta haren ondorioz sor litezkeen patenteen jabetza hautagaitza aurkeztu duen pertsona edo enpresarena izango da. "Bizkaia Open Future_ Dibal erronka"-n parte hartzeak ez du esan nahi hautagai den pertsona edo enpresak ekimena sustatzen duen pertsona edo enpresari ezta enpresa erreferenteari partaidetza uzten dionik.

Halaber, parte-hartzaileek, deialdi honetan parte hartzeagatik, onartu egiten dute antolatzaileek beren izena, startuparena, eta dagozkien irudi edota logoak erabil ditzaketela, edozein bidetatik eta soilik korporazio, publizitate eta sustapen helburuetarako, edota irabazi duen proiektua gainerako parte-hartzaileei eta jende

orori ezagutarazteko, lurralde eta denborari dagokienez inolako mugarik gabe eta haien alde inolako ordainketarik sortu gabe.

Hala eta guztiz ere, proiektu irabazleak konponbidearen egiazko pilotu bat Dibal enpresa erreferentearekin egiteko kontratu bat sinatu beharko da alderdi bion artean eta, besteak beste, pilotua burutzearen ondorioz sor litezkeen jabetza industrial/intelektualak erabiltzeko baldintzak ezarriko dira.

11. Azken kontsiderazioak

Erronka hau aldatu, eten, indargabetu edota bertan behera utzi ahalko da horretarako arrazoirik egongo balitz. Halaber, antolatzaileek onura guztiak edo batzuk eman gabe uzteko eskubidea izango dute, Ebaluatze Batzordearen arabera aurkeztutako proiektu batek ere ez badu merezi finalista edo irabazlea izatea.